

STANDARD MINIMO DI PERCORSO FORMATIVO

QUALIFICAZIONE DI TECNICO SVILUPPATORE DI APPLICAZIONI SOFTWARE PER DISPOSITIVI MOBILI

1. ARTICOLAZIONE, PROPEDEUTICITÀ E DURATE MINIME

O.	Articolazione dell'Unità di competenza/Contenuti	Unità di Risultati di Apprendimento	Durata minima	di cui in FAD	Crediti Formativi
1	Conoscenze <ul style="list-style-type: none"> • Orientamento al ruolo • I diritti ed i doveri del datore e del prestatore di lavoro Gli sbocchi professionali Principi etici fondamentali	Inquadramento della professione	5	4	Non ammesso il riconoscimento di credito formativo di frequenza
2	Conoscenze <ul style="list-style-type: none"> • Principali caratteristiche dei processi cognitivi e dei comportamenti di interazione persona-computer attraverso interfacce grafiche e multimediali • Metodi e tecniche di definizione del modello di navigazione e dei requisiti delle interfacce. • Norma ISO 9241 • Concetti di interazione, usabilità, accessibilità, intuitività, feeling emozionale ed altre caratteristiche della user experience • Impatto della tipologia di device (pc, dispositivi mobili) sulla percezione ed i comportamenti d'uso Abilità <ul style="list-style-type: none"> • Individuare gli obiettivi ed il target delle applicazioni • Individuare i fattori che possono influenzare il comportamento dell'utente • Supportare la definizione del flusso delle interazioni fra utente ed applicazione, le caratteristiche ergonomiche e di comunicazione, la logica di navigazione (combinazioni tra azioni, reazioni e iterazioni) e di interfaccia 	Individuare le caratteristiche della user experience attesa	35	8	Non ammesso il riconoscimento di credito formativo di frequenza

3	<p>Conoscenze</p> <p>Tecniche di programmazione rivolte allo sviluppo delle interfacce</p> <p>Abilità</p> <p>Definire gli aspetti informatici dell'interfaccia utente, per l'insieme dei dispositivi di riferimento, sulla base delle forme e modalità di composizione rivolte ad armonizzare forme, immagini, suoni e video, in logica multimediale Tradurre le caratteristiche in requisiti tecnici documentati Interagire con le altre risorse professionali esperte, in logica di team</p>	Definire e documentare le caratteristiche informatiche della applicazione	20	8	Non ammesso il riconoscimento di credito formativo di frequenza
4	<p>Conoscenze</p> <p>Tipologie di strumenti per elaborazione e ritocco di immagini Tipologie di strumenti per l'integrazione e sincronizzazione audio e video Tecniche di grafica per la progettazione di un'applicazione</p> <p>Abilità</p> <p>Utilizzare software per elaborazione e ritocco di immagini Utilizzare software per la manipolazione di componenti video e multimediali Scegliere ed utilizzare strumenti per la costruzione di interfacce touch Sviluppare l'interfaccia, interagendo ove del caso con risorse esperte in videografica e multimedialità Ottimizzare ed integrare gli aspetti delle interfacce e i processi di interazione con l'utente</p>	Sviluppare gli aspetti grafici dell'applicazione	50	8	Ammesso il riconoscimento di credito formativo di frequenza sulla base della valutazione di apprendimenti formali, non formali ed informali

5	<p>Conoscenze</p> <p>Caratteristiche dei dispositivi mobili Tipologie di applicazioni, architetture software e framework di sviluppo Tipologie di strumenti di sviluppo applicazioni proprietari Tipologie di strumenti di sviluppo di applicazioni cross platform Procedure di configurazione di dispositivi mobile Modalità di accesso alla rete e ai dati Procedure per garantire la sicurezza informatica</p> <p>Abilità</p> <p>Identificare ed adottare le metodologie di sviluppo software, i linguaggi e gli strumenti di sviluppo maggiormente coerenti con obiettivi e vincoli di progetto Utilizzare tecniche e strumenti per la progettazione funzionale e il mockup Utilizzare tecniche di analisi di fattibilità Adottare procedure per la protezione dei dati Verificare la scrittura del codice Verificare l'effettività delle performance di navigazione ed interazione Interagire con le altre risorse professionali esperte, in logica di team</p>	Sviluppare l'applicazione software per dispositivi mobili	85	12	Non ammesso il riconoscimento di credito formativo di frequenza
---	--	---	----	----	---

6	Conoscenze <ul style="list-style-type: none"> Tecniche di testing e debugging Tecniche di verifica usabilità ed interfaccia grafica • Tipologie di distribuzione Procedure di sicurezza informatica Condizioni per l'erogazione dei servizi IT • Modalità di tracciabilità e documentazione degli esiti dei test Abilità <ul style="list-style-type: none"> • • Definire il piano di test, sulla base delle caratteristiche della • applicazione Utilizzare tecniche di software testing • Applicare tecniche di debugging delle applicazioni Adottare best practice per l'ottimizzazione di applicazioni mobile Utilizzare tecniche di pianificazione di risorse e di mezzi per il disegno e la realizzazione dei test • Verificare le performance delle interfacce • Valutare gli esiti dei test e documentarne gli esiti 	Testare il funzionamento dell'applicazione	20	8	Ammesso il riconoscimento di credito formativo di frequenza sulla base della valutazione di apprendimenti formali, non formali ed informali
7	Conoscenze <ul style="list-style-type: none"> • Legislazione sulla salute e sicurezza sui luoghi di lavoro e applicazione delle norme di sicurezza Gli obblighi del datore di lavoro e del lavoratore Abilità <ul style="list-style-type: none"> • Organizzare la prevenzione in azienda • Applicare i protocolli di prevenzione e riduzione del rischio • professionale • • 	Operare in sicurezza nel luogo di lavoro	8	4	Ammesso credito di frequenza con valore a priori riconosciuto a chi ha già svolto con idonea attestazione (conformità settore di riferimento e validità temporale) il corso conforme all'Accordo Stato - Regioni 21/12/2011 - Formazione dei lavoratori ai sensi dell'art. 37 comma 2 del D.lgs. 8 1/2008
DURATA MINIMA TOTALE AL NETTO DEL TIROCINIO CURRICULARE			223	52	